

BIM+. Liderando la Transformación Digital en Arquitectura

Proyecto Conjunto AULA-EMPRESA+ CASTILLA Y LEÓN 2024-2025

Línea b) Digitalización y transformación Tecnológica.

CONTENIDOS

El Proyecto “**BIM+. Liderando la Transformación Digital en Arquitectura**”, que se realiza en colaboración con el IES Vasco de la Zarza de Àvila, parte de la necesidad de transformar en profundidad la manera de diseñar y construir un proyecto.

El estándar BIM es una metodología de trabajo colaborativa para la concepción y gestión de proyectos de edificación y obra, que permite la integración total de datos en la fase de diseño, todo lo cual posibilita una mayor eficiencia en la toma de decisiones, optimizando materiales y sistemas constructivos.

El tejido empresarial del sector de la arquitectura, ingeniería y construcción en Castilla y León necesita introducir y afianzar el diseño bajo estándar BIM. Surge con ello la oportunidad de mejorar la formación del alumnado en el uso de software en aras de proporcionar a las empresas futuros trabajadores que conozcan y utilicen de forma ágil los programas de diseño arquitectónico más usuales del mercado.

El proyecto abordará la formación del alumnado y profesorado, en los programas de diseño arquitectónico **SKETCHUP LAB, TWINMOTION, V-RAY Y ARCHICAD**. La formación será impartida por las empresas Iscar Software de Arquitectura y Graphisoft Archiespaña Software

OBJETIVOS

AMPLIAR la formación del alumnado y profesorado en el uso de contenidos y herramientas digitales que tienen especial relevancia en el sector de la Arquitectura y Construcción

INCORPORAR el uso de nuevas tecnologías y software puntero en los centros, para lograr una mejor formación del alumnado.

APRENDER el manejo del Software bajo estándar BIM de **ARCHICAD** y **SKETCH-UP LAB**.

CONOCER el manejo del Software de Renderizado **V-Ray**. Es un motor de Renderizado y Representación Fotorrealista de los proyectos de edificación, con un alto grado de concreción, que además conecta con los entornos de Realidad Virtual y la Inteligencia Artificial.

IMPLEMENTAR el uso del Software **TWINMOTION**. Se trata de un Software de inmersión 3D en tiempo real que produce imágenes de alta calidad, panoramas y videos estándar de realidad virtual en 360 °.

RESULTADOS ESPERADOS

MEJORAR la transferencia del conocimiento que se producirá entre el alumnado y el sector empresarial. IMPLANTAR de manera definitiva el uso en el aula de nuevos programas de diseño mucho más eficientes, y que mejoran notablemente los tiempos de desarrollo del proyecto.

AUMENTAR la autoestima por parte del alumnado, que verá como es capaz de diseñar y representar edificaciones de forma sencilla y con un alto nivel de representación gráfica y fotorrealística.

CONSEGUIR realizar recorridos y animaciones virtuales que mejoren la presentación de los trabajos.